

Treffen

Mein Ziel war es kreative Köpfe in diesem Rahmen zu versammeln, die Lust an Ideenfindung und Realisierung verspüren.

Das irgendwann immer auftretende Problem an einer Spielentwicklung ist, der Mangel an motivierten Testspielern.

Alleine kann einiges im Groben ausgetüftelt, aber nie eine "echte" Spielsituation erschaffen werden!

Hier ist ein freier Raum entstanden, in dem sich gegenseitig unterstützt, inspiriert und ausgetauscht werden konnte.

[planetaryATTACKbeispiel.jpg](#)

[mementoLudis211.jpg](#)

[NEXUS01.jpg](#)

Revision #7

Created 2022-02-06 11:10:10 UTC by Monsieur Bernard

Updated 2025-11-14 20:29:58 UTC by Monsieur Bernard