

spielerisches mitteilen

spielerisches mitteilen der antworten einer besucherbefragung

partizipatives und interdisziplinäres projekt_kontakt barbara rößner

teil 1: schwarzes loch_wo träumen Sie gern?

[woträumen_2021.jpg](#)

[20211206_201703.jpg](#)

das schwarze Loch ist ein Häkelnetz im Prinzip irischer Spitze, die Träume werden akustisch wiedergegeben

[20211120_123948.jpg](#)

der raspberry pi bekommt ein Schutzgehäuse aus dem Lasercutter

die Suche nach einem passenden Verstärker dauert an

Die Darstellung der Frage ist noch in Arbeit

teil 2: bandlaufmaschine_wo können Sie sich gut entfalten?

[woentfalten_2021.jpg](#)

[20211008-201511_b.jpg](#)

teil 3: mobile und sprungtuch_wo sind Sie künstler*in?

Schriftschablonen aus dem Lasercutter zum Biegen der Drahtschrift:

[image-1660050276367.jpg](#)

"künstler script" reduziert auf 8 Polygone (Zeichenprogramm "vectorworks")

[image-1660050308312.jpg](#)

diese 8 und 4 um 180° gedrehte Polygone sollen mir als Biegeschablonen dienen. Einmal bunt zum wiederfinden, rotumrandet als Vorlage für den Lasercutter.

Sprungtuch:

[20220730_120002.jpg](#)

Durchmesser ca. 1m abgehängt von Decke, Besucher können die Schriftzüge selbst hängen/ins Gleichgewicht bringen, das Projekt wächst weiter vor Ort;

teil 4: wieder offen_wo können Sie andere inspirieren?

... da hatte sich die "re-animone" daraus entwickelt, geht also nochmal von vorne los

Revision #11

Created 2022-02-17 19:01:16 UTC by Barbara Rößner

Updated 2026-07-02 11:25:06 UTC by Barbara Rößner