Team Stream (draft) / Gruppe Bewegtbildfernübertragung (in Gründung)

Auftrag / Dienstleistung der Gruppe

Was macht wir?

- Live-Streams für ZAM-interne Veranstaltungen
- Aufzeichnung von Live-Streams für ZAM-interne Versanstaltungen

Was machen wir nicht?

- Dienstleistungen für Extern (nur nach Rücksprache mit Geschäftsleitung und geklärter Kostenerstattung)

Kontaktmöglichkeiten

Wie kann man uns erreichen?

Prio 1: via Mail an stream@zam.haus (ist angefragt)

Prio 2: via Nachricht in Team Stream Mattermost Kanal

Prio 3: persönlich

> **Warum mögen wir keine persönlichen Anfragen?**
>
> **In kurz:**
> Es spart uns Arbeit wenn ihr uns Text schreibt.

In ausführlicher:
Wir sind ehrenamtliche und unsere Zeit ist wertvoll. Natürlich ist es für die anfragende Person oder Gruppe viel einfacher uns einfach anzusprechen. Aber in so einem großen Verein wie das ZAM ist die Dokumentation von Absprachen wichtig und notwendig und der einzig gute Weg um Missverständnisse zu vermeiden.

Wenn wir eine Anfrage persönlich beantworten heißt das somit doppelte Arbeit für uns:
Wir helfen euch die Veranstaltung in Internet zu bekommen und dann müssen wir das auch noch dokumentieren, d.h. wir haben Mehraufwand durch unser Angebot - da haben wir keine Lust drauf. Bei Kontakt z.B. via Mattermost kann jeder im Team und auch andere im ZAM nachlesenwas gerade der Stand ist und mann muss nicht extra nachfragen.
Wir haben uns alle Arbeit gespart □□

Das heißt nicht das du uns nicht persönlich ansprechen darfst, aber verstehe bitte, dass das bei uns einen Mehraufwand generiert.

Ansprechperson nach außen

Das Team Stream hat explizit keine Abnsprechperson nach außen. Am besten immer Mail an stream@zam.haus oder Nachricht in Mattermost.

Es gibt bestimmte Besonderheiten mit Doppelzuständigkeiten mit Menschen im Kernteam.
In der Informatikersprache:

- alle aus dem Team haben mehrere Hüte auf □□□ □□
- das bedeutet, dass sie mehrere Verantwortungsbereiche in anderen Gruppen/Team/Vereinen haben

Kernteam:

- Kevin Bradenstein (Stand 2026: auch Mitglied in Team IT, Werkstattleitung Prototypen, Vorstand Bits'n'Bugs e.V.)
- Lars Wickel (Stand 2026: Mitglied VOC CCC und VOC Bits'n'Bugs e.V., Team IT Bits'n' Bugs e.V.)
- Miklas Dänzer (Stand 2026: auch Mitglied der Crew)

Alle Absprachen und mit uns müssen explizit, d.h. schriftlich sein.

Unser Kernteam ist sehr gut vernetzt und ist in vielen inhaltsnahen Teams des ZAM aktiv und in befreundeten Vereinen aktiv. Das hat viele Vorteile, aber auch einige Nachteile: Wir werden im Team Stream immer klar kommunizieren müssen wann etwas unsere Privatmeinung ist und wann wir für das Team Stream sprechen und wann wir für ein anders Team sprechen. ***Diese Erwartungshaltung haben wir auch an Andere.***

> ***Beispiele:***
> Wenn Miklas in der Crew was zum Thema Streaming gesagt bekommt, dann ist das zwar schön aber: ***Wir erwarten von der Crew dann noch was schriftlichen z.B. eine Mail oder Nachricht in Mattermost***
> Wenn Kevin sich Equipment für Streaming vom ZAM z.B. für den Bits'n'Bugs e.V. ausleiht, dann könnte man meinen es haben es ja theroetisch alle Beteiligten gewusst. ***Wir erwartenen dann noch eine Mail/Nachricht vom Bits'n'Bugs an Team Stream.***
> Wenn Lars unsere Videostreams woanders verfügbar macht ist das cool. ***Wir erwartenen dann noch eine Mail/Nachricht an Team Stream.***

Ansprechperson von der Crew

Das Team Stream wüscht sich als Ansprechperson: Technische Leitung (Julian Hammer)

Mitmachen

Kann man mitmachen? Falls ja, wie kann man einsteigen?
Ja! Komme in unseren Mattermost-Kanal: https://chat.zam.haus/zam/channels/team-stream

Ressourcen

Budget, Raum, sonstiges aus Absprachen mit Crew/Leitung:

Stand Nov' 2026:
Vielleicht gibt es für 2026 noch Restmittel, die wir in Absprache mit der Crew (konkret aktuell Miklas) in Streaming-Equipment investieren dürfen - Details unklar, Größenordnung 700 Euro

---

Revision #3
Created 2026-11-13 07:03:48 UTC by Kevin Bradenstein
Updated 2026-11-18 15:29:40 UTC by Kevin Bradenstein